

SHRDLU

Alexandra Kirsch, Armin Müller

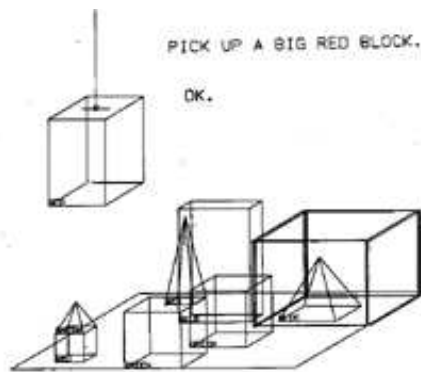
kirsch@in.tum.de, muelllear@in.tum.de



Was ist SHRDLU?

- ein Programm zum Verstehen natürlicher Sprache
- Aufgaben in der Klötzchenwelt
- geschrieben 1968-70
- von Terry Winograd (MIT)
- eines der bekanntesten Programme im Bereich KI
- leider nicht mehr lauffähig (in MacLisp geschrieben)

Wie sah SHRDLU aus?



SHRDLU in Aktion

Person: PICK UP A BIG RED BLOCK.

Computer: OK. (does it)

Person: GRASP THE PYRAMID.

Computer: I DON'T UNDERSTAND WHICH PYRAMID YOU MEAN.

Person: FIND A BLOCK WHICH IS TALLER THAN THE ONE YOU ARE HOLDING AND PUT IT INTO THE BOX.

Computer: BY "IT", I ASSUME YOU MEAN THE BLOCK WHICH IS TALLER THAN THE ONE I AM HOLDING.

Computer: OK. (does it)

Person: WHAT DOES THE BOX CONTAIN?

Computer: THE BLUE PYRAMID AND THE BLUE BLOCK.

Person: THANK YOU.

Computer: YOU'RE WELCOME!

Woher der blöde Name?

- ETAOIN SHRDLU sind die häufigsten Buchstaben im Englischen
- Die Buchstaben auf früheren Zeilensetzmaschinen waren so angeordnet
- Hat sich ein Setzer vertippt, füllte er die Zeile oft mit SHRDLU (Backspace gab es nicht), damit die Zeile nachher als fehlerhaft erkannt wird.
- Oft wurden diese Zeilen trotzdem gedruckt.
- Die Worte wurden als Nonsense-Wörter in Geschichten verwendet
- Terry Winograd hat solche Geschichten gelesen

SHRDLU - p.4

Warum der Name passt

- Kurzgeschichte von Frederic Brown (1942): „ETAOIN SHRDLU“
- intelligente Setzmaschine lernt alles, was sie setzt und versucht die Weltherrschaft zu übernehmen

SHRDLU - p.5